

Runkster Volksfeesten 2015 – Reglement Kwajongen

- 1.- Een boom wordt in principe gespeeld door 2 ploegen van 2 spelers. Noord en Zuid spelen tegen Oost en West. Naargelang het aantal spelers kan het nodig zijn één tafel van 6 spelers (2 ploegen van 3 spelers!) te vormen. Na 2 uur en 15 minuten wedstrijd is de volgende boom ook de laatste.
- 2.- Vóór de aanvang van de wedstrijd trekt iedere speler een persoonlijk nummer. Dit nummer behoudt de speler tijdens de volledige duur van de wedstrijd.
- 3.- Vóór de aanvang van iedere boom worden de ploegen en tafels (opnieuw) samengesteld door lottrekking en op een bord aangeduid.
- 4.- Kwajongen wordt gespeeld met 24 kaarten: 9, 10, boer, vrouw, heer en aas, waarbij de aas het hoogst is en de 9 het laagst. Alleen de plaatjes leveren punten op: boer = 1, vrouw = 2, heer = 3 en aas = 4 punten. Er zitten dus 40 punten in het spel.
- 5.- Iedere speler krijgt 4 kaarten. De eerste geveer wordt aangeduid door het trekken van de hoogste kaart. De deling gebeurt met 2 kaarten voorop aan 3 (of 5) spelers, waarna de geveer zijn eerste kaart als troef draait, gevolgd door nog 2 kaarten aan 3 (of 5) spelers en 3 kaarten aan de geveer.
- 6.- Bij foute gift deelt de volgende speler zonder verdere gevolgen.
- 7.- Beginnend bij de 1e speler links van de geveer zeggen alle spelers "Ik pas" tot er één zegt "Ik speel". De 1e speler links van de geveer komt uit.
- 8.- Indien alle spelers "passen" wordt door de volgende speler gedeeld met verdubbeling van de inzet. Indien er onmiddellijk een 2e rondpas komt wordt de inzet terug normaal.
- 9.- Als je kan volgen ben je daartoe verplicht tenzij je troef speelt. Ondertroeven mag alleen als de eerste kaart van een slag een troef is.
- 10.- Als je speelt en meer punten haalt dan de tegenspelers win je de ronde en wordt 1 lijn geschrapt van je speltotaal. Als je alle 4 slagen haalt levert dit je een 2e te schrappen lijn op. Bij dubbele inzet worden dat 2 lijnen bij winst en een 3e lijn bij 'alle slagen'.
- 11.- Bij gelijkspel wordt door de volgende speler gedeeld met verdubbeling van de inzet. Indien er onmiddellijk een 2e gelijkspel komt wordt de inzet terug normaal. Hetzelfde geldt bij een gelijkspel gevolgd door een rondpas en omgekeerd.
- 12.- Als je speelt en minder punten haalt dan de tegenspelers wordt er bij jou 1 lijn bijgetrokken en bij de tegenstanders 1 lijn geschrapt. Als je speelt en geen slag haalt blijft het 1 lijn bij voor de verliezer en worden er 2 lijnen geschrapt bij de tegenstanders. Bij dubbele inzet blijft het 1 lijn bij voor de verliezer en 2 geschrapt bij de tegenstanders.
- 13.- Elke ploeg start met 7 lijnen en de eerste die zijn laatste lijn kan schrappen wint de boom. De tegenstanders krijgen hun aantal resterende lijnen als individuele strafpunten.
- 14.- Bij het afsluiten van de wedstrijd wordt het klassement opgemaakt volgens ten 1e het aantal gewonnen bomen, dan ten 2e de minste strafpunten, daarna ten 3e het minste aantal extra-lijnen en tenslotte ten 4e het trekken van een kaart.
- 15.- De inrichters rekenen op jouw sportief gedrag tijdens de volledige wedstrijd!

